# Термины

событие ввода - Нажатие на кнопки, ввод в полях, выбор из списка и.д. – порождает события ввода. Также событие возникают при открытии экрана и других случаях. Это привозит к запуску обработчиков событий. В **он-лайн режиме** происходит http-запрос который передает серверу состояние переменных и обработка происходит на сервере.

запрос ввода либо обработка оффлайн события

самостоятельный режим -

# Таблица

Через переменные в виде строки json можно передавать произвольные таблицы и размещать их в разных местах программы. Под таблицей подразумевается табличная форма - колонки и строки. Также через элемент «Таблица» можно отпределить список, аналогичный списку карточек- подробнее в «Список карточек»

<https://uitxt.readthedocs.io/ru/latest/common_functions.html?highlight=%D1%82%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%B8%D1%86%D0%B0#id2>

## TableClick

**«перемеренная»** - нажатие кнопки или другого управляющего элемента(например списка значений) у которой стоит такая переменная. Например если в кнопке указать переменную btn\_ok то при нажатии сгенерится событие с таким именем

**TableClick** – клик по таблице

<https://uitxt.readthedocs.io/ru/latest/screens.html?highlight=TableClick%20#offline-rest>

## Нажатие на строку таблицы

Нажатие на строку таблицы таблицы вызывает *событие ввода* и передачи данных на сервер. Выбранная строка - объект JSON сериализуется в переменную **selected\_line**

Для «самостоятельно режима» при клике по таблице возвращается не json. Программа ищет в выделенной строке поля **id**, **order** и **orderRef** и если они есть, записывает в переменные значения selected\_line\_id, order и orderRe

# Вопросы

1. Какие текущие версии программ SimpleUI on Smart и Редактор конфигураций на ПК?